

Sonderaufgabe DHM - 1.Runde - Mannschaftsdressur

Viereck 20x40m, Dauer etwa 4 $\frac{1}{2}$ Minuten

	Aufgabe beginnt. Auf der linken Hand im Mittelschritt Abteilung bilden. Abteilung im Arbeitstempo – Trab.
(K-F)	(Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang links dreht, rechts marschiert auf – Marsch.
(E-X-B)	(Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen. Abteilung zu einem Links-brecht-ab – im Arbeitstempo – Trab.
(H-K)	(An der langen Seite) Abteilung linksum – Marsch.
(M-F)	(Bei Erreichen des Hufschlags) Abteilung rechtsum – Marsch.
(K-X-M)	Durch die ganze Bahn wechseln, dabei Tritte verlängern und Leichttraben.
(M-H)	(An der kurzen Seite) im Arbeitstempo. Aussitzen.
(H-K)	(An der langen Seite) Abteilung Volte (10m), dabei mit der inneren Hand überstreichen – Marsch.
(A-X-A)	Auf dem Zirkel geritten. (Zur geschlossenen Zirkelseite) Abteilung im Arbeitstempo Galopp – Marsch. ($\frac{1}{2}$ -mal herum).
(A)	Ganze Bahn.
(B-E)	Auf dem Mittelzirkel geritten ($\frac{1}{2}$ -mal herum).
(E-B-E)	Galoppsprünge verlängern. (1-mal herum)
(E-B)	Im Arbeitstempo. ($\frac{1}{2}$ -mal herum)
(B)	Ganze Bahn Abteilung im Arbeitstempo - Trab.
(M-H)	(An der kurzen Seite) Abteilung Schritt - Mittelschritt.
(H-X-F)	Durch die ganze Bahn wechseln.
(A-X-A)	Abteilung im Arbeitstempo - Trab und auf dem Zirkel geritten. (Zur geschlossenen Zirkelseite) Abteilung im Arbeitstempo Galopp - Marsch.
(A)	Ganze Bahn.
(H-M)	(An der kurzen Seite) Abteilung im Arbeitstempo - Trab.
(M-F)	(An der langen Seite) Abteilung halbe Volte rechts (10m) danach halbe Volte links (10m) – Marsch.
(K-F)	(An der kurzen Seite) Anfang links dreht, rechts marschiert auf – Marsch.
(B-X-E)	(Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen. Im Mittelschritt am langen Zügel die Bahn verlassen.