

Sonderaufgabe DHM - Siegerrunde - Mannschaftsdressur

Viereck: 20x60m, Dauer: etwa 7½ Minuten

Position Mannschaftsführer: bei E

	Aufgabe beginnt. Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden. Abteilung im Arbeitstempo – Trab.
(K-F)	(Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch.
(E-X-B)	(Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen. Abteilung zu einem Rechts-brecht-ab – im Arbeitstempo – Trab.
(M-F)	(An der langen Seite) Abteilung halbe Volte rechts (10m) danach halbe Volte links (10m) – Marsch.
(F-X-H)	Im Mitteltrab durch die ganze Bahn wechseln.
(H-M)	(An der kurzen Seite) im versammelten Tempo.
(M-F)	(An der langen Seite) Abteilung Halt. Eine Pferdelänge rückwärtsrichten - Marsch Abteilung Schritt - Mittelschritt
(K-H)	Abteilung im versammelten Tempo Galopp – Marsch.
(C-X-C)	Auf dem Zirkel geritten (1-mal herum). An der offenen Zirkelseite 2-3 Pferdelängen überstreichen.
(C)	Ganze Bahn
R-X-V	Ohne Galoppwechsel durch die Bahn wechseln.
(F-M)	(An der langen Seite) Abteilung Schritt. Mittelschritt. Abteilung im versammelten Tempo Galopp – Marsch.
(H-K)	Mittelgalopp
(K-P)	Im versammelten Tempo
P-X-S	Ohne Galoppwechsel durch die Bahn wechseln.
(M-F)	(An der langen Seite) Abteilung Schritt. Mittelschritt. Abteilung im versammelten Tempo Galopp – Marsch.
(K-H)	(An der langen Seite) Abteilung im versammelten Tempo Trab.
(M-F)	(An der langen Seite) Abteilung Halt. Auf der Hinterhand rechtsum kehrt – Marsch. Abteilung im versammelten Tempo Trab.
(H-K)	(An der langen Seite) Abteilung kehrt – Marsch.
R-X-V	Im Mitteltrab durch die Bahn wechseln.
(V)	Im versammelten Tempo
(K-F)	(Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang links dreht, rechts marschiert auf – Marsch.
(B-X-E)	(Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen. Im Mittelschritt am langen Zügel die Bahn verlassen.